

Regulamin

MISTRZOSTW MAREK W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ

TPM CUP '08

Patronat medialny: Portal Społeczności Marek marki.net.pl ;

I. Organizatorzy:

- Burmistrz Miasta Marki
- Towarzystwo Przyjaciół Marek

II. Miejsce i Termin

Hala Sportowa Zespołu Szkół nr 2 w Markach przy ul. Wczasowej 5,
Turniej rozgrywany będzie w dniach 6 – 7 grudnia 2008 r. oraz 22 listopada 2008r.

III. Cele turnieju

- promocja i popularyzacja halowej piłki nożnej wśród mieszkańców miasta Marki,
- integracja społeczności lokalnej
- wyłonienie najlepszego zespołu miasta,
- przeciwdziałanie patologiom społecznym poprzez wypełnienie i organizację wolnego czasu mieszkańcom gminy.
- propagowanie zdrowego stylu życia wśród mieszkańców gminy
- zdobywanie doświadczenia na przyszłość dla realizacji imprez o randze ponadgminnej służącej promocji miasta Marki.

IV. Warunki uczestnictwa

Turniej przeznaczony jest dla młodzieży oraz dla dorosłych – mieszkańców Miasta Marki (rocznik 1993 i starsi). Gościnnie organizator dopuszcza drużyny z poza terenu gminy

- a) za drużynę z Marek uznaje się taką, w której co najmniej połowę zawodników stanowią mieszkańcy miasta Marki.
- b) Drużyny z Marek mają pierwszeństwo przy zgłoszeniach do rozgrywek.

2. W turnieju nie mogą brać udziału zawodnicy, którzy są zrzeszeni w klubach piłkarskich (począwszy od III Ligi seniorskiej). Organizator dopuszcza max. 2 zawodników w drużynie - zrzeszonych w klubach piłkarskich (IV liga i niższe oraz zawodnicy sekcji młodzieżowych i juniorskich.)

3. Oświadczenie pisemne rodziców/opiekunów zezwalających na udział syna/podopiecznego w rozgrywkach turniejowych (w przypadku osób niepełnoletnich).

V. Zgłoszenia do turnieju

1. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:

- imienną listę zawodników reprezentujących drużynę (maksymalnie 8 osób) z podpisami wraz z zaznaczeniem osoby kontaktowej kapitan/kierownik drużyny odpowiedzialnej za drużynę oraz z wyróżnieniem zawodników grających w klubach i miejscem (miastem) zameldowania. Wymagane jest także podanie koloru koszulek.
- nazwę drużyny
- zgodę na przetwarzanie danych osobowych

2. Drużyny należy zgłaszać w terminie do dnia **14 listopada 2008r.** Dokładne informacje o sposobie zgłoszenia drużyny:

- **Mikołaj Szczepanowski** – mikolaj@marki.net.pl lub nr tel. 509067613

3. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry halowej piłki nożnej.

VI. System rozgrywek

1. System rozgrywek fazy eliminacyjnej uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów i zostanie ustalony przez organizatorów i podany kapitanom/kierownikom drużyn na odprawie technicznej przed rozpoczęciem turnieju.
2. System rozgrywek finałów TPM CUP '08 przewiduje 16 drużyn rozdzielonych na 4 grupy w fazie grupowej(6.12). Mecze na tym etapie rozgrywane będą w systemie każdy z każdym bez rewanżu. Zwycięzcy grup uzyskują bezpośredni awans do Fazy Turniejowej (7.12), pozostałe zespoły dogrywają się w 3-drużynowych Grupach Barażowych, do których awans otrzymują zwycięzcy grup. Szczegółowe informacje zostaną podane 4 grudnia podczas losowania grup.

VII. Kaucja

1. Drużyny zobowiązane są wpłacić kaucje w wysokości 25 zł do dnia 14.11.2008r, osobie odpowiedzialnej za organizację turnieju.
2. Kaucja zostanie utracona w przypadku zniszczeń bądź kradzieży sprzętu należącego do szkoły lub TPM:
 - a)w szatniach przyporządkowanej drużynie (kaucję, tracą tylko drużyny przyporządkowane do danego pomieszczenia, do wysokości poniesionych)
 - b)w pomieszczeniach ogólnodostępnych (kaucje tracą wszystkie drużyny do wysokości poniesionych strat)

VII. Weryfikacja zawodników.

1. Organizator przeprowadza weryfikację zawodnika pod względem tożsamości na prośbę kapitana innej drużyny.
2. Organizator przeprowadza weryfikację zawodnika pod względem stowarzyszenia w klubie piłkarskim na pisemną prośbę kapitana innej drużyny do 7 dni od publikacji listy zawodników.
3. Kary za zgłoszenie i grę nieuprawnionego zawodnika są następujące:
 - a)wykryte do dnia 21 listopada 2008 roku:
 - w przypadku pojedynczego incydentu w drużynie, skreślenie nieuprawnionego zawodnika z listy graczy danej drużyny
 - w przypadku dwóch lub więcej incydentów w drużynie, dyskwalifikacja zawodników bez możliwości uzupełnienia listy graczy
 - b)wykryte po dniu 21 listopada 2008 roku:
 - w przypadku pojedynczego incydentu w drużynie, dyskwalifikacja zawodnika bez możliwości uzupełnienia listy graczy danej drużyny
 - w przypadku dwóch lub więcej incydentów w drużynie, dyskwalifikacja drużyny

Obowiązywać będą przepisy gry halowej piłki nożnej

VIII. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju dla drużyny lub zawodnika lub walkower dla drużyny. Karę orzeka organizator.
2. **Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opieka medyczna), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającym udział**

w turnieju. W przypadku osób niepełnoletnich, które chcą brać udział w turnieju, organizator wymaga oświadczenia pisemnego rodziców/opiekunów zezwalających na udział zawodnika w rozgrywkach.

4. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach itp. w przypadku takich zdarzeń uczestniczą w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby.

5. Zespoły są zobowiązane wystąpić w koszulkach o jednakowym odcieniu koszulek oraz w butach przeznaczonych do gry na sali.

6. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość i na każde wezwanie organizatorów bądź sędziego okazywać ten dokument.

7. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych □ punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.

8. Na wniosek drużyny przeciwnej sędziego, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w zapisie, organizator ma prawo nałożenia kary określonej w punkcie VII patrz podpunkt 1.

9. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).

10. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.

IX. Nagrody i wyróżnienia:

Najlepsza drużyna otrzyma puchar Towarzystwa Przyjaciół Marek.

Najlepsze zespoły z miejsc I-III otrzymają pamiątkowe medale oraz nagrody rzeczowe.

Przewidziane są także wyróżnienia dla: najlepszego bramkarza, najsukuteczniejszego strzelca, najlepszego zawodnika turnieju.